

به نام خدا

WWW.P30GAMING.BLOGFA.COM

راهنمای قدم به قدم بازی Prince Of Persia The Forgotten Sands

از پله ها به پایین رفته و دکمه پرش را که در زیر تصویر مشاهده می کنید فشار دهید. سپس پلکان را تا انتها ادامه دهید تا به اولین نبرد خود وارد شوید. 2 سرباز را نابود کنید. سپس از دیوار سمت راست خود بالا بروید. به سمت چپ رفته و دوباره از دیوار بالا رفته تا یک کوله منبئق راه شما را فراب کند. حال بر روی دیوار سمت راست خود راه رفته تا به دشمنان مقابل خود برسید. آن ها را نابود کنید. سپس به مسیر خود ادامه دهید تا دوباره مجبور شوید از دیوار سمت راست خود عبور کنید. حال به انتهای این مسیر برافروید می کنید. از دیوار بالا رفته و لبه آن را بگیرید. از یک پیچ عبور کنید و سپس خود را به لبه پایین تر انتقال دهید. در این هنگام تیرهایی به سمت شما پرتاب خواهد شد. به سرعت مسیر خود را ادامه دهید تا زمانی که به انتهای این لبه رسیده و دوربین جهت بالا را نشان دهد. حال کافی است یک لبه بالاتر رفته و مسیر را به سمت چپ تا انتها ادامه دهید. پس از رسیدن به سطح صاف زمین یک میان پرده کوتاه را تماشا می کنید پس از تمام شدن میان پرده تعداد زیادی دشمن به سوی شما حمله ور می شوند. تمام آنها را نابود کنید. سپس از دیوار سمت راست خود به قسمت بعدی بروید. کوزه های مقابل خود را شکسته تا به اتاقی وارد شوید. از این اتاق باید خارج شوید. نحوه انبام کار به این صورت است که ابتدا از دیوار روبروی خود بالا رفته و به سمت راست بروید. سپس به لبه بالا خود رفته و به طرف مقابل پریده و مسیر را ادامه دهید. پس از رسیدن به انتهای مسیر به طرف مقابل پریده و سپس به سمت چپ رفته تا از روی دیوار لبه بعدی را بگیرید. پس از گرفتن این لبه پرنس را به لبه بالایی انتقال داده و در سمت چپ مسیر در انتها به لبه بعدی پریده و مسیر را به پایان برسانید. حال دوباره منبئق ها راه شما را از بین می برند. از دیوار سمت راست خود کمک گرفته و به قسمت بعدی بروید. در این جا باید خود را به لبه روبرویی برسانید. برای این کار از دیوار سمت راست کمک گرفته و در انتهای لبه به سمت چپ پریده و در انتها به کمک پرده قرمز رنگ به طبقه پایین بروید. حال دوباره باید از پرتگاهی که در سمت چپ خود مشاهده می کنید عبور کنید تا به بالای یک پرده قرمز رنگ برسید و دوباره از آن پایین بروید. در این زمان شما کافی است که حرکتی جدید را تجربه کنید که در عین راه رفتن بر روی دیوار به سمت چپ خود پریده و سپس به پرده روبروی خود چنگ زده و به پایین بروید. در این هنگام به اتاقی وارد می شوید که در وسط آن یک دکمه دایره شکل وجود دارد. به روی آن بروید تا دروازه ای باز برای شما باز خواهد شد. پس از نابودی **Memories of Azad** شود و با دشمنان مواجه شوید (در این هنگام سربازها از دروازه عبور کنید و به کمک دیوار سمت راست به لبه مقابل بروید. سپس به سمت مقابل پریده و به کمک دیوار سمت راست و دو لبه ای که مشاهده می کنید به قسمت بعدی بروید. حال شما باید از روی دیوار سمت چپ خود عبور کنید و پس از لمس صفحه دایره شکل به سرعت از دروازه سمت راست خود عبور کنید. در اتاق بعدی به کمک

دیوار به طبقه بالا بروید تا پرنس برادر خود را مشاهده کند.

The Fortress

پس از دیدن این میان پرده کوتاه از الوار کنار خود عبور کنید تا به کمک پرده قرمز رنگ به طبقه پایین تر بروید. 2
سربازی که در مقابل می بینید را نابود کنید و سپس به کمک دیوار مقابل خود مانند همیشه مسیر را ادامه دهید تا به یک
سری الوار شکسته برسید. از این الوارها عبور کنید و به کمک پرده به پایین رفته تا سربازانی را مشاهده کنید. تمام آن ها
در **X** را نابود کنید. (در صورتی که در این قسمت ضربه ای را دریافت نکنید و آفرین دشمن را با نگاه داشتن دکمه
را دریافت می کنید.) حال به کمک آجرهای بیرون زده از **Big Finish** نابود کنید **PS3** و مربع در **Xbox**
دیوار مقابل به بالا رفته و مسیر را تا رسیدن به میان پرده بعدی ادامه دهید. پس از دیدن آن از دیوار سمت چپ خود
مسیر را ادامه دهید تا به قسمت بین طاق ها برسید. حال به کمک آجرها به سمت راست خود رفته و در انتها بر روی
الوار پریده و بازهم به کمک آجرهای روبروی خود به سطح زمین بروید. پس از این کار از سوراخی که در دیوار مشاهده
می کنید عبور کرده و دشمنان آن سوی دیوار را نابود کنید. حال از سکوی مقابل خود بالا رفته و به سمت راست پیچیده تا
به کمک دو لبه ای که مشاهده می کنید به الوارها برسید. پس از رسیدن به الوارها کافی است به کمک آجرها مسیر را تا
بالا ادامه دهید. در این هنگام به کمک دیوار سمت چپ خود و با استفاده از یک پرش خوب به الوارهای سمت راست
خود پریده و مسیر را تا انتها ادامه دهید. سپس با استفاده از آجرهایی که در روبروی خود مشاهده می کنید به سطح پایین تر
رفته و از روی الوارهای شکسته عبور کنید. سپس از دیوار سمت چپ خود به روی الوار بعدی رفته و با استفاده از آجرها
برای شما **A Warm Welcome** به سکوی یکی از برج ها بروید و میان پرده ای را مشاهده کنید. (در این هنگام
(باز خواهد شد).

پس از اتمام میان پرده شما باید راه را برای برادر خود باز کنید. برای این کار به عقب برگشته و به کمک الوارها دو صفه
فلزی سمت چپ و راست خود را لمس کنید. باید سریع عمل کنید زیرا عنصر زمان در این قسمت دخیل است. پس
از آن راهی برای رسیدن به سومین صفه برای شما باز خواهد شد. آن را لمس کنید تا میان پرده ای دیگر را مشاهده
کنید. حال دروازه بسته شده است و برادر شما عقب نشینی کرده است. از در سمت چپ خود عبور کنید و به کمک لبه و
آجرهایی که مشاهده می کنید پایین آمده و مسیر را تا رسیدن به اولین دشمنی که دارای سپر می باشد ادامه دهید. آنها را
با روش گفته شده نابود کنید. سپس صفه فلزی را لمس کرده و از دروازه عبور کنید. در این هنگام دشمنان زیادی به
سمت شما هجوم می آورند. آنها را نابود کنید. سپس به سمت چپ رفته و در دوراهی بعدی سمت راست بروید تا
صفه ای دیگر را مشاهده کنید. پس از لمس آن به سرعت به سمت در رفته و از آن عبور کنید. حال مسیر را به داخل
قصر ادامه دهید تا به دو ستون برسید. به کمک آنها به سطحی بالاتر رفته و میان پرده ای دیگر را مشاهده کنید.

The Palace Courtyard

پس از اتمام میان پرده ستون سمت راست خود را گرفته و مسیر را به مقابل ادامه دهید تا به سطحی صاف برسید. پس از آن دوباره به کمک ستون ها به بالا رفته تا دشمنان خود را مشاهده کنید. پس از نابود کردن آنها مسیر را تا انتها رفته و در سمت چپ خود به کمک دیوار ستونی را گرفته و مسیر را ادامه دهید تا به کمک یک پرده به موطنه اصلی قصر وارد خود باشید. پس از پایان نبرد به **Health Bar** شوید. در این قسمت دشمنان زیادی را باید نابود کنید پس مواظب سمت دروازه اصلی رفته تا میان پرده ای دیگر مشاهده شود. حال به کمک آجرهای سمت چپ دروازه به بالا رفته و به پشت خود پرده و ستونی را بگیرید. مسیر ستون ها کاملاً مشخص است. آن را ادامه دهید تا زمانی که به سطحی صاف برسید. حال باید به کمک یک سری میله مسیر را ادامه دهید. دقت کنید که برای گرفتن میله شماره 4 باید بر روی دیوار راه بروید تا آن را بگیرید. پس از گرفتن میله چهارم کافیسیت به کمک پرده قرمز رنگ به قسمت بعدی بروید.

The Treasure Vaults

پس از ورود ممل ذخیره طلاهای پادشاهی شما باید بر روی لبه مقابل خود رفته و از دیوار بالا بروید. پس از این کار به کمک دیواری که در انتهای مسیر سمت چپ قرار دارد باید میله هایی که در سمت راست است را بگیرید. پس از رسیدن به سطح بعدی کافی است میله سوم را گرفته و به کمک آن بر روی دیوار مقابل پرده و بالا بروید. سپس به یک راهروی باریک میرسید که باید به کمک دو دیواری که در طرفین قرار دارد مسیر را تا بالا ادامه دهید. حال باید به کمک پرده های قرمز رنگی که در مسیر وجود دارد به پایین رفته و به خزانه اصلی وارد شوید. پس از ورود به خزانه اصلی کافی است که بر روی دیوار سمت چپ خود راه بروید و با قابلیت پرش از یک دیوار به دیوار دیگر به سطحی که در بالای سر پرنس سمت راست قرار دارد برسید. پس از رسیدن به آن یک میان پرده را مشاهده می کنید. حال باید با عره زیادی از سربازان بپنکید. پس از کشتن آن ها به سمت راست اتاق رفته و به روی سکویی که مشاهده می کنید بروید. با استفاده از دیواره های ستون دایره شکل و میله آهنی به سطح مقابل برسید. سپس به سمت راست رفته و به کمک 5 میله دیگری که مشاهده می کنید مسیر را تا رسیدن به بالاترین نقطه ممکن ادامه دهید. حال به سمت چپ رفته و آفرین میله آهنی را گرفته و از دری که برای پرنس باز فواید شد عبور کنید و از پله ها بالا بروید. در این هنگام یکی از میان

(را دریافت خواهید کرد **Solomon's Army** پرده های اصلی بازی را مشاهده کنید) در انتها شما

در این زمان شما دوباره آزار شده اند و اسلکت هایی را ساخته اند که با لمس کردن هر چیزی آنها را مانند سنگ سفت و بی حرکت می کنند. در این قسمت کافی است که از موانعی که در راه وجود دارد عبور کنید تا به یک مردفل بیوه ای مانند برسید. داخل شوید و از پله های روبروی خود بالا رفته تا یک میان پرده را تماشا کنید. پس گرفتن قدرت مورد نظر خود کافی است از پله ها پایین بیایید و دوباره از مردفل بیوه ای مانند عبور کنید. در این زمان از دروازه سمت چپ خود عبور کنید و قابلیت چرید پرنس را آزمایش کنید. پس از انجام این کار کافی است از مسیر عبور کنید (اگر خود را دوباره را دریافت خواهید کرد و همچنین اگر کوزه ها را در بازی شکسته **Close Call** به داخل پرتگاه پرت کنید و بازگردانید

را دریافت می‌کنید). **Anger Management** باشد صدمین کوزه در مقابل شماسست که با شکستن آن کافی است مسیر خود را با دقت ادامه دهید و از سقوط در موانع به وجود آمده جلوگیری کنید تا این قسمت نیز به اتمام برسد و میان پرده ای به نمایش درآید.

The Stables

پس از ورود به این منطقه یک مبارزه عظیم را در پیش رو خواهید داشت. در این قسمت می‌توانید این تعدادی از هست که به راحتی **Like Dominoes** امتیازات بازی را دریافت کنید که به آنها اشاره خواهیم کرد. اولین امتیاز می‌توانید با نکه داشتن دکمه مربوط به ضربه ساده و رنگی شدن شمشیر خود به 5 نفر ضربه وارد کنید و این امتیاز را هست که کافی است با زدن دکمه پرش بر روی دشمنان خود و کشتن آنها، **Air Time** دریافت کنید. امتیاز بعدی این موجودات را نابود کنید. با انجام 20 بار این امتیاز را نیز دریافت خواهید کرد. پس از اتمام مبارزات به منوی نیز برای شما باز شود. حال برای ادامه **Ding! Level Up!** آپگریدها رفته و یک گزینه را به دلفواه انتقاب کنید تا مسیر به انتهای سمت چپ اتاق رفته و به کمک دیوار چوبی و لبه های آن، با استفاده یک میله آهنی به سکوی مقابل خود بروید. در این زمان باید یک عملیات وسیع را برای رسیدن به هدف خود انجام دهید. ابتدا از چوب های بیرون آمده از دیوار مقابل خود بالا رفته و به سمت راست بروید. سپس بر روی دیوار راه رفته و به ستون سمت چپ خود پریده و مسیر را ادامه دهید تا به چوب های بیرون آمده از دیوار مقابل برسید. از سمت راست دیوار حرکت کنید و سپس با یک جهش ستون سمت راست خود را بگیرید و مسیر را تا رسیدن به سطح سمت چپ خود ادامه دهید. پس از قرار گرفتن بر روی سطح سمت چپ به بالاترین قسمت رفته و از دهانه سمت چپ خود میله آهنی دیگری را گرفته تا دروازه ای باز شود. سپس به کمک میله هایی که روبروی شما قرار دارد به سمت دروازه رفته و داخل آن شوید. حال از زیر در سمت راست خود وارد منطقه بعدی شوید و میان پرده ای کوتاه را مشاهده کنید.

در این لظه شما با یک تله جدید روبروی می‌شوید. برای عبور از سد آن کافی است که 1 ثانیه قبل از اینکه به وسط ممل آوتنگ خود برسد دکمه پرش را زده و از روی آن بپرید. پس از عبور از هر دو مانع مسیر را تا رسیدن به دشمنان **Attack From All Angles** خود ادامه دهید. در این قسمت نیز دو امتیاز دیگر را می‌توانید دریافت کنید. اولین امتیاز را زده تا آنها را پرتاب کنید. این کار را **Y 15** هست که باید به روی دشمنان خود پریده و دهه مثلث یا **Angles** هست که باید 20 نفر از دشمنان خود را روی زمین نابود کنید. **And Stay Down!** بار انجام دهید. امتیاز بعدی پس از کشتن همه دشمنان به سمت راست اتاق رفته و از دیوار بالا بروید و میله آهنی را بگیرید. سپس یک سری تغییرات رخ می‌دهد. میله سمت چپ اتاق را به کمک دیوار گرفته و به وسیله لبه چوبی قرار گرفته در روبروی خود میله بعدی را نیز بگیرید. مسیر را تا انتها ادامه دهید تا به بالا رسیده و به کمک الوارها و پرده به سطح مقابل برسید. حال یک سری از دشمنان شما به وسیله تله های قرار گرفته در قلعه از بین می‌روند. شما نیز برای عبور از میان آن ها باید

دقت لازم را اعمال کنید زیرا در روبروی شما به سرعت در حال بسته شدن است. پس از عبور از در مقابل خود به اتاقی دیگر وارد می شوید. اهرم وسط اتاق را 90 درجه بپرفایند. سپس به سمت راست اتاق رفته و به کمک دو سطحی که به وجود آمده است مسیر را تا بالا ادامه دهید. حال بر روی میله آهنی پشت به دوربین بازی پریده تا تغییراتی اعمال شود و سپس به کمک پرده به سطح زمین بازگردید. حال اهرم را 180 درجه نسبت به وضعیت فعلی آن بپرفایند. در این هنگام به قسمت سمت راست -پایین اتاق رفته و به کمک دیوار و میله و سطح به وجود آمده به میلی آهنی که در اتاق تغییراتی را ایجاد می کند دست پیدا کنید و سپس به کمک پرده به پایین بازگردید. در این لحظه دشمنان به شما حمله ور می شوند و مانند همیشه باید آنها را نابود کنید. در این قسمت نیز یک امتیاز دیگر را می توانید دریافت کنید. نام دارد و کافی است که 10 دشمن را با پریدن به روی آن ها و نابود **Death From Above** این امتیاز کردن به صورت پیاپی از میان بردارید. پس از کشته شدن تمامی دشمنان به دو قسمت اضافه شده در اتاق رفته و به از آن بالا بروید و وارد اتاق شوید تا میان پرده ای به نمایش در آید **Wall to Wall** کمک سیستم پس از پایان میان پرده از در سمت راست خود بالا رفته و به سمت تخته چوب پشت خود پریده و سپس به سمت مقابل پریده و آجرها را بگیرید. حال کافی است از دیوار بالا رفته و تابوتی که در حال درفشیدن است را نابود کنید (در این را دریافت می کنید). سپس پایین آمده و از در مقابل خود عبور کنید و مسیر را با دقت **Power Boost** لحظه امتیاز و بدون برخورد به موانع ادامه دهید. در انتهای مسیر بالافره برادر خود را پیدا می کنید و پس از گفت و گویی با او به مسیر ادامه فواید داد. از پرده مقابل خود به پایین رفته و میله آهنی که مشاهده می کنید را فعال کنید. سپس از ستونی که در وسط صفحه مشاهده می کنید به قسمت مقابل رفته و میله آهنی مشابه دیگری را نیز گرفته تا ستونی دیگر نمایان شود. سپس خود را به کمک ستون ها به صفحه فلزی برسانید و پس از لمس آن به سرعت به سمت در رفته و از آن عبور کنید. میان پرده آخر این قسمت را تماشا کنید

The work

پس از به دست آوردن کنترل پرنس مانعی را مقابل خود مشاهده می کنید که در داخل دیوار فرو می رود و بیرون می آید. زمانی که در داخل دیوار قرار دارد از روی آن حرکت کنید و به سطح مقابل بروید. سپس همین کار را با مانع بعدی انجام دهید با این تفاوت که در انتها به سمت راست پریده تا لبه پرتگاه را با دستان خود لمس کنید. حال به فضای خالی مقابل خود که در داخل دیوار قرار دارد پریده و در زمان مناسب از چرخ دنده سمت راست خود عبور کنید. در این زمان کافی است که مانعی دیگر که از بالا به پایین حرکت می کند و متحرک است را رد کرده و از آجرهای مقابل خود بالا بروید. پس از بالا رفتن کافی است لبه مشاهده شده در دیوار بالای خود را بگیرید. سپس در زمان مناسب از چرخ دنده های سمت راست خود عبور کنید. حال مسیر را تا رسیدن به یک مانع متحرک دیگر ادامه دهید. در این مانع فضای خالی مشاهده می شود. زمانی که هم سطح با شما قرار گرفت به سمت آن رفته و آن را بگیرید. سپس با استفاده از ستون هایی که مشاهده می کنید به قسمت متحرکی که در سمت راست شما قرار دارد بروید. در این زمان تنها کاری که لازم

است انجام دهید انتقال پرنس به وسیله 4 میله آهنی که در مقابل شما قرار دارد و پایین رفتن از پرده قرمز رنگ می
بعری ادامه دهید **Checkpoint** باشد. مسیر را تا

در این لفظه خود را در اتاق بزرگ دیگری می بینید. اهرم روبروی خود را 270 درجه بپرفانید. پس از این کار به وسیله
الوارهای شکسته سمت چپ خود مسیر را ادامه دهید و از 2 مانع فلزی و تیغ دار نصب شده در سر راه خود عبور کنید.
حال از دیوار مقابل بالا رفته و لبه آن را بگیرید. سپس در لفظه ای که فضای بالای سر پرنس عالی شد به لبه بعدی رفته
و بلافاصله به لبه پشتی خود پریده و مسیر را تا رسیدن به یک در چوبی، داخل یک دهانه ادامه دهید. (مواظب تله های
فلزی روی دیوار باشید) پس از رسیدن به در کافی است از آن بالا رفته و به سمت مقابل پریده و میله آهنی را بگیرید
تا سکوی میانی اتاق به مکانی بالاتر منتقل شود. اهرم آن را 180 درجه بپرفانید و سمت سکوی مقابل بروید. این
قسمت دقیقاً قرینه ای از قسمت قبل است با این تفاوت که تله ها دقیقاً دو برابر شده اند. کافی است همان مسیر
مشابه را طی کنید و در نهایت میله آهنی را گرفته تا سکو دوباره به بالا منتقل شود. حال کافی است اهرم را 90 درجه
بپرفانید و به سمت صفحه فلزی رفته و آن را لمس کنید. پس از ضربه زدن به آن به سرعت به عقب برگشته و 180
درجه دیگر اهرم را بپرفانید تا روبروی در قرار بگیرید. در این هنگام کافی است از در عبور کنید به منطقه بعدی وارد شوید
پس از ورود به اتاقی بعد اهرم مقابل خود را 90 درجه بپرفانید. سپس از سمت راست خود مسیری که به وجود آمده
است را ادامه دهید تا به سکوی مقابل برسید. سپس میله آهنی را جهت به وجود آمدن تغییراتی در محیط گرفته و بعد از
دیدن تغییرات به سکوی روبروی خود بپرید. حال مسیری مشابه را دنبال کنید تا به یک اهرم دیگر برسید. آن را 90 درجه
بپرفانید. سپس به کمک میله های سمت راست خود و پرده قرمز رنگ به کنار اهرمی که در ابتدای این اتاق پرفانید
رفته و آن را دوباره 90 درجه بپرفانید. سپس به کمک سکوی مقابل خود دوباره به نزد اهرم دوم برگشته و به کمک
ستون به وجود آمده و میله ها به ممل دشمنان خود بروید و آنها را نابود کنید (نکته: در این قسمت دشمنان خود را با زدن
از لبه پرتگاه به پایین پرت کنید). حال کافی است که الوارهای تیغه داری که در مسیر قرار دارد عبور **Y** دکمه مثلث یا
کنید تا به قسمت بعدی وارد شوید

The Fortress Courtyard

پس از دیدن دشمن اصلی خودتان در این میان پرده که به فارسی روان هم صحبت می کند؛ کنترل پرنس را در اختیار
می گیرید. دشمنان خود را نابود کنید پس به سمت راست دروازه رفته و به کمک دیوار میله آهنی را گرفته و مسیر را
تا انتها ادامه دهید. حال کافی است از موانع روی دیوار عبور کرده و به کمک ستون ها، به سمت مقابل بروید. پس از
آن از آجرها بالا رفته و دوباره موانع روی دیوار را رد کرده و خود را به سکوی مقابل برسانید. حال کافی است دوباره از
موانع روی دیوار عبور کنید و با استفاده از ستون های سمت چپ، خود را به سکوی مقابل برسانید. در این زمان باید با
چند دشمن دیگر نیز بکنید و بهتر است که آنها را به پایین پرت کنید تا سریع تر از بین بروند. بعد از این کار از زیر تیغه

مقابل خود عبور کنید و از موانع دیگری که بر روی دیوار تعبیه شده است عبور کنید تا در نهایت با کمک پرده قرمز رنگ خود را به سطحی پایین تر برسانید. در این بخش ابتدا در مرکز صفحه و دقیقاً روبروی دروازه فلزی، به سمت چپ رفته و یک تابوت نورانی دیگر را نابود کنید. سپس به جلوی دروازه بازگشته و از سمت راست خود به سکوی مقابل بروید. حال کافی است از موانع تعبیه شده در دیوار عبور کنید و خود را به صفحه فلزی برسانید. بلافاصله پس از لمس کردن آن به سمت راست خود پریده و میله فلزی را بگیرید. از دروازه عبور کنید و میان پرده ای را تماشا کنید.

Floors are for losers پس از اتمام میان پرده از دیوار سمت چپ خود به سمت پلکان مقابل رفته (در این لحظه امتیاز برای شما باز خواهد شد) و قبل از پاکرد بالا پله ها از دیوار استفاده کنید زیرا کف پاکرد در حال فراب شدن است و باعث سقوط شما می شود. پس از عبور از این قسمت کمی جلوتر دوباره همین اتفاق خواهد افتاد که باید از دیوار استفاده کنید تا به پایین پرت نشوید. حال با تعدادی از دشمنان روبروی خواهید شد که پس از نابودی آنها به سمت دیوار مقابل خود رفته و سپس میله آهنی که در فلاف جهت حرکت شما قرار دارد را گرفته و تا دروازه مقابل برای شما باز شود. پس از باز شدن این در فیللی سریع از دیوار سمت چپ برای ادامه مسیر کمک بگیرید زیرا کف این قسمت در حال فرو ریختن می باشد. مسیر را تا رسیدن به موانع روی دیوار ادامه دهید. از موانعی که در سر راه خود مشاهده می کنید عبور کرده تا به صفحه فلزی شکل رسیده و با لمس کردن آن به قسمت بعدی وارد شوید. در این منطقه با اولین موجود روبرو خواهید شد. پس از کشتن آن موجود و تمام اسکلت های حاضر در منطقه به سمت (Titan) غول پیکر بازی راست رفته و صفحه فلزی را لمس کنید. سپس به کمک تغییرات به وجود آمده در محیط به سکویی که در سمت چپ خود مشاهده می کنید بروید. حال با کمک دیوار سمت راست خود به ستونی که در سمت چپ قرار دارد رسیده و مسیر را تا رسیدن بر روی الوار ادامه دهید. پس از رسیدن به الوار کافی است از دیوار مقابل خود بالا رفته و به سکوی مقابل برسید. سپس به کمک دیوار سمت چپ خود میله آهنی را گرفته و به سمت در باز شده بروید. در این بخش کافی است با تکنیکی که در اول بازی به شما آموختم تمامی الوارهای تیغه مانند را رد کرده و به انتهای مسیر برسید تا میان پرده ای را مشاهده کنید. پس از قرار گرفتن در ادامه مسیر کافی است که از موانع روبروی خود عبور کنید تا به تعدادی از دشمنان خود برسید. آن ها را نابود کنید و از اتاقی که در آن قرار دارید خارج شوید. از اولین تله عبور کنید و در میان دو تله به سمت پرنگاه بروید و از لبه آن آویزان شوید. سپس یک لبه به پایین تر رفته و مسیر را به سمت راست خود ادامه دهید تا بتوانید از یک سکو بالا بروید. حال کافی است تابوت نورانی دیگری را نابود کنید و پس از آن مسیر را تا انتها بازگشته و از مانع دوم نیز عبور کنید تا به اتاق بعدی برسید.

در این اتاق ابتدا اهرمی که در سمت چپ شما قرار دارد را 90 درجه بچرخانید. سپس به کمک سطحی که در مقابل خود مشاهده می کنید به قسمت مقابل رفته و از لبه دیوار به سکوی روبروی خود برسید. در این جا 2 اهرم را مشاهده می کنید. در ابتدا اهرم سمت چپ را یک بار بچرخانید. سپس اهرم دیگر را 3 بار بچرخانید و پس از این کار اهرم سمت چپ را 1 بار دیگر بچرخانید. سپس بر روی صفحه فلزی رفته تا پرچ دنده ها شروع به حرکت کنند. حال از فضایی که برای شما

به وجود آمده در سریع ترین زمان ممکن استفاده کنید. از دهانه سمت چپ خود به روی آجرها پریده و مسیر را به سمت چپ تا انتها ادامه دهید تا بر روی یک سکوی متمرک قرار بگیرید. پس از حرکت آن و ثابت شدن دوباره آن کافی است به کمک دیوار مقابل به سکوی روبروی خود بروید و آخرین میان پرده این قسمت را تماشا کنید

The Fortress Gates

در این بخش شما باید دروازه اصلی را ببینید. برای این کار 3 اهرم را در اختیار دارید که از سمت چپ آن ها را به ترتیب با شماره های 1، 2 و 3 نام گذاری می کنیم. ابتدا اهرم 3 را یک بار بپرفانید. سپس به سمت اهرم شماره 1 رفته و آن را دوبار بپرفانید. حال اهرم شماره 3 را بار دیگر بپرفانید تا پرخ دنده آزاد شود. کافی است دوبار دیگر اهرم 1 را بپرفانید تا پرخ دنده بیش از نیمی از راه را طی کند. حال بار دیگر به سوی اهرم 3 رفته و آن را بپرفانید. سپس به سمت اهرم 2 رفته و آن را بپرفانید. همین کار را یک بار دیگر انجام دهید. یعنی بار دیگر به سمت اهرم 3 رفته و آن را بپرفانید و سپس اهرم 2 را بپرفانید. در نهایت به سمت اهرم 1 رفته و آن را دوبار بپرفانید تا پرخ دنده به انتها مسیر خود برسد. در این هنگام برای فعال سازی نهایی باید بار دیگر اهرم دو را بپرفانید و در نهایت به سمت اهرم یک رفته و آن را برای آخرین بار بپرفانید تا میان پرده ای به نمایش در آید

پس از صحبت با برادر خود کافی است که به سکویی که در سمت راست خود مشاهده می کنید پریده و سپس به کمک آجرهای سمت چپ خود از دیوار بالا رفته تا صدفه فلزی را لمس کنید. پس از انجام این کار به سمت مقابل پریده و بر **Just us and them** روی صدفه چوبی متمرک فرو آمده تا دروازه شروع به بستن شود (در این هنگام امتیاز دست فواید آورد). حال شما برای نجات جان برادر خود اقرار می کنید، اما سقوط می کنید و با لشکری از دشمنان مواجه فواید شد. آنها را نابود کنید تا در پایان میان پرده ای را مشاهده کنید. پس اتمام این قسمت دروازه ای برای شما باز خواهد شد. از آن عبور کنید و از تله های قرار گرفته بر سر راه خود عبور کنید. در انتهای مسیر به درگاه بیوه ای مانند دیگری میرسید تا به نزد رازیا بروید و راه حل مشکل خود را پیدا کنید. پس از پایان مکالمه، شما یک قدرت جدید را دریافت فواید کرد که در ادامه مسیر با آن آشنا فواید شد

پس خروج از درگاه بیوه ای به سمت چپ رفته و دکمه نشان داده شده را فشار دهید تا آب ها یخ زده و شما از آن برای رفتن به سمت مقابل استفاده کنید. این کار را تا پایان مسیر ادامه دهید. معمای فاضی در این قسمت وجود ندارد. مسیر را تا رسیدن به مکانی که صدای ناله یک شفص را می شنوید ادامه دهید. بر روی صدفه فلزی رفته و از تله هایی که بر روی زمین قرار دارد عبور کنید. در نهایت از دروازه مقابل خود رد شده تا میان پرده ای را مشاهده کنید

The Prison

در ابتدای این مرحله از دیوار سمت راست خود حرکت کرده و لبه آن را بگیرید. سپس به بالای پرده قرمز رنگ رفته و

از آن به پایین بیاید. در این هنگام تعدادی از دشمنان رو مشاهده می کنید. آن ها را مانند همیشه و به راحتی نابود کنید. پس از این کار از تک ستون واقع در روبروی خود بالا رفته و به سمت مقابل پریده تا لبه دیوار را بگیرید. حال کافی است با استفاده از میله آهنی که مشاهده می کنید باعث جاری شدن آب شوید. پس از مشاهده کردن آب ها کافی است دکمه مربوطه را زده و از آن ها برای رسیدن به الوار مقابل خود استفاده کنید. حال دوباره به کمک دو ستون دیگر به الوار مقابل رسیده و از آب ها گذشته و مسیر خود را تا رسیدن به سطح بالاتر ادامه دهید (در صورتی که تا بهال از راکسب فواید **Not how it Happened** بار استفاده کرده باشید امتیاز **Power of Time 20** قدرت کرد). در سکویی که بر روی آن حاضر هستید، به جلو رفته تا بتوانید لبه فراب شده ای از دیوار را بگیرید. پس از این کار به کمک آپرها خود را به میله آهنی برسانید. سپس مسیر را تا رسیدن به ستون های آب جاری شده ادامه دهید و پس از گرفتن اولین ستون بتنی دکمه لازم را جهت یخ زدن آب ها فشار دهید تا ادامه مسیر برای شما میسر باشد. پس از گرفتن آخرین ستون به سمت راست خود پریده تا در میان پرده مملی که قرار است به آن جا برسید برای شما نمایان شود. این مسیر بسیار راحت و معمولی است. کافی است با استفاده از فواره های آب و فانوس های بزرگ فلزی و همین طور لبه های دیوار مسیر را تا رسیدن به دو پرده قرمز رنگ که بالای یکدیگر واقع شده اند ادامه دهید. پس از رسیدن به کف زمین با تعدادی دیگر از دشمنان مواجه می شوید. سعی کنید از جادوهای بازی استفاده کنید تا امتیازهای مورد نظر را در ادامه راه راحت تر به دست آورید. پس از نابودی آن ها به سمت راست صفحه رفته و صفحه فلزی را لمس کنید. سپس مسیر را تا رسیدن به میله فلزی و جاری شدن آب ادامه دهید. حال کافی است راه را تا میله آهنی واقع در وسط صفحه ادامه دهید تا مسیر جریان آب عوض شود. سپس با چند دشمن دیگر بپنکید. پس از پایان نبرد در سمت چپ دروازه اصلی فواره آبی را مشاهده می کنید. از دیوار بالا رفته و آن را بگیرید. سپس **180** درجه پرفیده و رو به دیوار شوید. حال کافی است لبه مقابل خود را گرفته و مسیر را تا رسیدن به میله آهنی دیگری واقع در وسط صفحه ادامه دهید. پس تغییر دوباره مسیر آب ها به سطح زمین بازگشته و این بار به سمت راست دروازه اصلی بروید. به کمک دیوار فواره اول را گرفته و سپس دوباره رو به دیوار شده و از دیوار بالا بروید تا فواره بعدی را نیز بگیرید. پس از آن کافی است مسیر را ادامه دهید تا به آخرین فواره آب در همین سطح برسید. برای گرفتن فواره بالایی خود کافی است از تکنیک حرکت روی دیوار به سمت بالا و پرش استفاده کنید. همین کار را برای گرفتن الوار بالای آخرین فواره انجام دهید تا به سطحی دیگر برسید. صفحه فلزی واقع بر روی این سطح را لمس کرده و از در باز شده عبور کنید. در راه رسیدن به در مواظب تله های روی دیوار و واقع بر روی زمین باشید. سپس مسیر را به راحتی ادامه دهید و از ستون های آب و دیوارها برای گزشتن از سد تله های موجود استفاده کنید. تا به آبخاری رسیده و با سر خوردن بر روی یک سطح شیب دار وارد منطقه بعدی شوید.

The sewer

پس از وارد شدن به فاضلاب باید با تعدادی از دشمنان بپنکید. زمانی که فرآیند نابودی آنها به اتمام رسید کافی است

بین دو آبشار کوچک که مشاهده می کنید ایستاده و باعث یخ زدن آب ها شوید. سپس از یکی از دیوارها بالا رفته و به سمت مقابل پریده (در زمانی که روی هوا هستییر تا به سطح مقابل برسید یک لفظه دکمه مربوط به یخ زدن آب را ول کرد و سریع دوباره فشار دهید. این کار باعث می شود که بتوانید از مسیر مقابل خود بالا بروید) و مسی را به سمت بالا ادامه دهید. حال کافی است لبه فالی دیوار را گرفته و از تله هایی که روی دیوار سمت چپ شما جاسازی شده است عبور کنید. کافی است در مسیر با استفاده از آب های یخ زده و لبه های دیوار خود را به بالا و به سطح صاف و راهرو مانند برسائید. مسیر را تا رسیدن به یک فواره آب ادامه دهید. آب این فواره ها کم و زیاد می شود. زمانی که زیاد بود باعث یخ زدن آن شوید. حال به روی آن پریده و کمی بالا بروید تا الواری را بگیرید. سپس از دو ستون آب مقابل خود نیز عبور کنید و به لبه باریک مقابل خود پریده، اما پایین نروید. به سمت عقب برگشته تا تابوت نورانی دیگری را نیز مشاهده کنید. پس از گرفتن این تابوت به لبه باریک برگشته و از آن به پایین پرید تا دشمنی چدید در یک میان پرده به نمایش در آید. این دشمن توانایی تولید اسکلته های کوچک تر و معمولی را دارد پس او را هدف اصلی خود قرار دهید. پس از نابودی تمام دشمنان اهرمی را مشاهده می کنید که باید به آن دست پیدا کنید. برای رسیدن به آن کافی است از دو دیوار نزدیک به هم استفاده کنید. پس از آن، اهرم را 180 درجه بپرفانید و به کمک فواره های روی دیوار میله فلزی را برای باز شدن دروازه بگیرید. سپس به کنار اهرم بازگشته و آن را 90 درجه به فلاف جهت قبلی پرفانده و با استفاده از ستون های آب دروازه را پشت سر بگذارید. پس از ردن شد از دروازه یک مسیر بسیار راحت را در پیش رو دارد که با استفاده از آجرها و دیوار باید به یکی دیگر از دهانه های فاضلاب برسید. در نهایت به دافل دهانه فاضلاب پریده و با دشمنانی که ناگهان ظاهر می شوند به مبارزه بپردازید. پس از نابودی آنها از سکوی سمت راست دهانه بالا رفته و میله آهنی را بگیرید. حال با جاری شدن ستون های آب می توانید به اهرمی که مشاهده می کنید دست پیدا کنید. به سمت اهرم رفته و آن را 90 درجه تغییر دهید. تنها کاری که لازم است انجام دهید استفاده از ستون های آب برای رسیدن به الوارهای سمت راست خود و عبور از موانع است. پس از رسیدن به یک سطح صاف، دو راه روبروی شما قرار دارد. مستقیم رفته تا تابوتی دیگر را مشاهده کنید. برای گرفتن این تابوت باید در آخرین ثانیه که فواره اول در حال پاشیدن است باعث یخ زدن آن شوید. سپس فواره را گرفته و پریده، در این زمان که روی هوا قرار دارید یک لفظه دکمه یخ زدن را رها کرده تا فواره جلویی شما جاری شود؛ سپس کافی است فواره جلویی را به یخ تبدیل کرده تا به تابوت نورانی برسید. همین مسیر را بازگشته و بر سر دوراهی به سمت دیگر بروید. حال دوباره آب کف زمین را به یخ تبدیل کنید و روی آن رفته تا بتوانید از دیوار مقابل بالا بروید. تنها کاری که لازم است انجام دهید ادامه مسیر از روی آبشارهای آب رسیدن به منطقه بعدی بازی می باشد.

The Baths

پس از ورود به این بخش کافی است صفه فلزی مقابل خود را لمس کرده تا آب جاری شود. در همین عین دکمه یخ زدن آب را فشار دهید. حال از دیوار یخ مقابل خود بالا رفته و میله آهنی که در فلاف جهت شما قرار دارد را بگیرید تا

دروازه مقابل شما باز شود و سیل دشمنان به داخل اتاق جاری شود. (در این بخش می توانید بین 2 تا 4 امتیاز دیگر را به دست آورید. البته با این شرط که در مبارزات قبلی از قدرت ها و جادوهای خود استفاده کرده باشید. امتیازها شامل می شوند **Prince of Fire, Prince of Water, Prince of Wind, و Prince of Earth** که برای هر یک باید 50 نفر از دشمنان خود را با جادوی ذکر شده نابود کنید). پس از نابود کردن تمامی دشمنان خود به اتاق بعدی بروید. در دو سمت اتاق 2 میله آهنی را مشاهده می کنید. هر دو میله را گرفته تا دیوارهایی از آب پدید آید. سپس به کمک این دیوارها خود را سکویی که در بالای اتاق مشاهده می کنید، برسانید. حال مسیر را تا رسیدن به یکی دیگر از تالارهای این بخش ادامه دهید. پس از رسیدن به تالار بعدی، فواره ای که قطع و وصل می شود را جلوی خود مشاهده می کنید. در زمان مناسب آن را گرفته و مسیر را تا رسیدن به سکوی مقابل ادامه دهید. حال کافی است آب ها را به یخ تبدیل کنید و با استفاده از دیوار بتنی و یخی به فواره یخی رسیده و به سکوی مقابل بروید تا میان پرده ای دیگر را مشاهده کنید.

پس از چرال لفظی با برادر خود مالک، به مسیر خود از طریق فواره های آب و میله آهنی ادامه دهید تا به سکویی در روبروی خود برسید. سپس با کمک دیوار میله آهنی را گرفته و باعث به وجود آمدن جریان های چرید آب شوید. پس از این کار کافی است به کمک ستون های به وجود آمده از آب مسیر خود را تا میله آهنی دیگر ادامه دهید تا ستون های چریدتری به وجود آیند. حال به سکوی چوبی روبروی خود پریده و از دیوار سمت چپ جهت گرفتن ستون های سمت بعدی ادامه دهید. **Checkpoint**، راست خود کمک بگیرید. مسیر را که کاملاً واضح و مشخص است را تا رسیدن به روبروی خود میله ای را مشاهده می کنید. آن را گرفته و سپس دیواری یخی را جلوی خود پدید آورید. از آن بالا رفته و به سرعت به سمت میله پشت خود پریده و آن را بگیرید. سپس از آبشار روبروی خود عبور کرده تا به سکوی مقابل برسید. موانع عادی و همیشگی بازی را تا رسیدن به یک اتاقی آبی رنگ رد کرده و مسیر را ادامه دهید. پس از رسیدن به اتاق به کمک دو پرده قرمز رنگ و میله ای که در میان آن ها قرار دارد این قسمت را نیز به پایان برسانید.

The Royal Chambers

در این بخش مسیر را تا رسیدن به اتاقی مستطیل شکل و دارای عوضی در وسط ادامه دهید. در سمت راست اتاق صفه فلزی را لمس کرده و به کمک فواره ها و دیوار یخی خود را به سکوی بالاتر برسانید. بر روی سکوی بعدی نیز همین عمل را تکرار کنید تا به کمک لبه دیوار خود را به الوار بالای سرتان برسانید. حال کافی است مسیر مشخص شده را ادامه دهید تا میان پرده ای به نمایش در آید. در این بخش، آتاش دشمن اصلی شما، مکان شما را پیدا می کند. مسیر را به سمت راست ادامه دهید و با استفاده از عوارض محیطی خود را به ستون یخی مقابل برسانید و از آن پایین بروید. سپس به پشت خود پریده و مسیر را تا انفجار بعدی ادامه دهید. پس از انفجار کافی است با استفاده از دو ستون سمت راست خود و ستونی از یخ که در سمت چپ پدید می آید مسیر را ادامه دهید. با استفاده از فواره های یخی مسیر را تا دیواری از

یخ ادامه دهید. از روی آفرین فواره پریده و همزمان دست خود را از روی دکمه تبدیل آب به یخ برداشته تا از دیوار عبور کنید. حال خود را در اتاقی دیگر مشاهده می کنید. کافی است با استفاده از ستون ها، الوارها و لبه های دیوار و در نهایت یک پرده قرمز رنگ، پرنس را به میان سیلی از دشمنان پرتاب کنید. پس از نابودی تمام آنها به سمت چپ خود رفته تا ستونی از آب را مشاهده کنید. آن را تبدیل به یخ کرده و سپس هر دو صدفه فلزی که مشاهده می کنید را به سرعت لمس کرده تا دروازه مقابل شما باز شود. حال تابوت نورانی دیگری را مشاهده می کنید که آن را نابود کنید. پس از این کار مسیر را به سمت مقابل ادامه دهید و از موانع عبور کنید تا دشمن اصلی خود را دوباره مشاهده کنید. پس از نابودی زمین مقابل خود از دیوار سمت راست برای رسیدن به فواره های یفی سمت چپ خود استفاده کنید. سپس بار دیگر زمین جلوی شما منفجر خواهد شد. به کمک دیوار بتنی-یفی سمت چپ خود ستون سمت راست را گرفته و مسیر را تا انفجار دوباره زمین ادامه دهید. حال کافی است که یکی در میان به کمک فواره های یفی از داخل دیوارها یفی عبور کنید. تا به اتاقی در مقابل خود برسید و بار دیگر از دستان او فرار کنید

در این اتاق کمی به جلو رفته تا دشمنان به سمت شما حمله ور شوند. پس از نابود کامل دشمنان به سمت راست خود و بین دو آبشار بروید. آب را به یخ تبدیل کنید. به کنار آبشار سمت راست رفته و از آن بالا بروید. سپس میله پشت خود را گرفته و از آبشار مقابل خود بالا رفته و همین کار را بار دیگر انجام دهید تا به بالاترین سکوی این قسمت دست پیدا کنید. سپس از به سمت چپ خود رفته و به کمک میله ها خود را به سکوی سمت چپ برسانید. حال با استفاده از یک میله به آخرین میله آهنی رسیده و با گرفتن آن باعث شوید که دروازه مقابل شما باز شود. حال وارد اهروی روبروی خود شوید تا بار دیگر آتاش را ببینید. دیوار و زمین سمت چپ شما خراب خواهد شد. پس برای دست یافتن به ستون یفی سمت چپ از دیوار سمت راست استفاده کرده و آن را بگیرید. بعد از آن مسیر را تا دیوار یفی ادامه دهید. زمانی که به آن برافورد کردید آن را به آب تبدیل کنید و عبور کنید. حال دوباره دیوار را به یخ تبدیل کرده و به کمک دیوار بتنی از این قسمت بالا رفته تا در سمت راست خود الوارهایی را مشاهده کنید. با استفاده از یک ستون یفی و یک ستون چوبی خود را به پرده قرمز رنگ رسانده و از آن به پایین بروید. پس از دیدن یک پیش نمایش به مسیر خود ادامه دهید و از مقابل موانع معمولی حاضر بگذرید تا به اتاقی وارد شوید که دشمنان پرنس در آنها حضور دارند. پس از نابودی کامل آن ها از پله ها بالا رفته و از سمت راست خود بالا رفته تا لبه دیوار را بگیرید. در قسمت بالا آجرهایی را مشاهده می کنید. از آنها بالا رفته و با کمک میله آهنی تابوت نورانی دیگری را نابود کنید. حال با کمک پرده به پایین بازگشته و دوباره لبه دیوار را بگیرید. سپس با تبدیل آب به یخ از این منطقه عبور کنید تا شاهد آخرین میان پرده این بخش باشید

The Observatory

از سمت راست خود شروع به حرکت کنید. مسیر کاملاً واضح و مشخص است. پس از رسیدن به سکویی که در سمت راست آن دروازه ای قرار دارد؛ به کمک دیوار کنار این دروازه میله مقابل را بگیرید تا شاهد تغییراتی در محیط باشید. حال از مسیری که مشاهده می کنید به سمت اهرم مقابل رفته و آن را 180 درجه یا همان دو بار بچرخانید. سپس از

مسیری که آمده اید بازگشته و بر روی سکوی مشفص شده بروید. در این زمان با تبدیل ستون ها و فواره ها به یخ می توانید مسیر خود را به سمت چپ ادامه دهید تا لبه دیوار را بگیرید. سپس مسیر را به سمت راست ادامه دهید تا به سکوی برسید. پس از رسیدن به این سکو آجرهایی را بر روی دیوار مشاهده می کنید. از آنها بالا رفته تا به سکوی برسید که در آن قادر به گرفتن یک میله آهنی باشید. سپس به تغییرات اعمال شده در محیط توجه کنید. در این هنگام 2 اهرم را مشاهده می کنید. به سمت دستگاه اصلی ایستاده و به سمت اهرم راست بروید و آن را یک بار بپرفانید. سپس به سمت اهرم سمت چپ رفته و آن را دوبار بپرفانید تا راه برای شما هموار شود. حال می توانید به قسمت مرکزی دستگاه رسیده و آن را 180 درجه بپرفانید تا بتوانید میله مقابل خود را بگیرید. پس از انجام این کار کافی است با استفاده از لبه های دیوار و فواره آب به سکوی بعدی بروید. در این میله آهنی دیگری را گرفته تا تغییرات محیط را مشاهده کنید. حال دو اهرم برای شما قابل استفاده است. ابتدا اهرم سمت چپ را یک بار 90 درجه به سمت جلو بپرفانید. حال اهرم دیگر را 90 درجه به سمت عقب بپرفانید و در نهایت با پرفاندن نهایی اهرم سمت چپ به میزان 90 درجه کار به اتمام می رسد و میان پرده ای را مشاهده می کنید. در این قسمت زمانی که صفحه زرد به مقابل شما آمد به روی آن پریده و همه چیز را تبدیل به یخ کنید. سپس از ستونی یخی مقابل خود بر روی صفحه گرم پریده و منتظر بمانید. زمانی که مکان آن تغییر پیدا کرد و صفحه زرد به صورت شکسته مقابل شما پدیدار شد، بر روی آن قدم بگذارید. حال با یک تغییر دیگر صفحه گرم مقابل شما پدیدار می شود. به روی آن پریده و صبر کنید. حال صفحه قرمز را مشاهده می کنید، قدم های خود را بر روی آن قرار دهید. سپس برای آخرین بار بر روی صفحه زرد پریده تا به نقطه مقابل رسیده و میان پرده ای را مشاهده کنید.

در این بخش به سمت چپ خود رفته و به کمک لبه دیوار و پرده قرمز رنگ به پایین بروید. حال مسیر را تا اتاقی که صدای آب در آن می آید ادامه دهید. پس از این کار از دیوار روبروی خود جهت رسیدن به ستون های یخی کمک بگیرید. به این نکته دقت کنید که در حین پرش از هر ستون به ستون دیگر باید مگنی جهت یخ زدن آن انجام دهید. در نهایت به کمک پرده قرمز رنگ به طبقه پایین تری بروید. در این زمان شما با تعداد زیادی از دشمنان روبروی می شوید به سمت بقیه عمده و شود و آن ها را نابود Titan برای نابود راحت تر ابتدا کاری کنید که Titan از جمله یک و یا مربع را نگاه داشته و به او ضربه بزنید. بعد از مدتی او نابود X کند. در نهایت برای نابود خود او کافی است دکمه می شود و محیط را برای ادامه مسیر شما میا می کند. از لبه دیوار بالا بروید تا در راهرویی قرار بگیرید. از تله های ساده و ابتدایی این قسمت نیز بگذرید تا در نهایت به قسمت بعدی وارد شوید.

The Throne Room

از در سمت راست خود وارد شوید تا شاهد نبرد برادر خود در مقابل راتاش باشید. برای رسیدن به او باید موانعی را پشت سر بگذارید. در ابتدا از سمت چپ خود با استفاده از دو فواره یخی و یک دیوار یخی مسیر را به بالا تیغه ای بتنی طی

کنید. سپس به تیغه مقابل فود پریده و به کمک پرده سمت راست فود به پایین آمده تا لبه دیوار را بگیرید. پس از انجام این کار به کمک فواره یفی بر روی یک تیغه دیگر پریده و ستون مقابل آن را بگیرید و مسیر را تا رسیدن به راتاش ادامه دهید.

نباید هیچ ضربه **Untouchable** قبل از شروع مبارزه این نکته را یادآور بشوم که در صورت تمایل به گرفتن امتیاز ای را از سوی راتاش دریافت کنید. مبارزه شامل چند بخش می شود. در بخش اول کافی است که به او ضربه زده و یا دایره استفاده کنید. پس از این که یک چهارم جان او خالی شد شما باید از منطقه ای که **B** برای جابجایی دادن از دکمه به نمایش در می آید بالا بروید. ابتدا از آجرها بالا بروید. در ادامه پس از نابودی زمین جلوی پای فود به کمک دیوار و فواره یفی به سطح دایره شکل مقابل بروید. حال دوباره از آجرها بالا رفته و مسیر را تا رسیدن به مکان فعلی او ادامه دهید. در این جا راتاش از دست شما فرار می کند. برای رسیدن به او کافی است با استفاده از ستون های آب و میله آهنی واقع در بین پرنس و راتاش، به او دست پیدا کنید. حال دوباره باید با او در میدان اصلی به مبارزه پردازید. او تعدادی اسلکت را هم به سمت شما می فرستد که نابود کردن آن ها کار راحتی است. پس از مبارزه ای سه مگین، بعد از زانو زدن راتاش به پشت او رفته و با یک پرش و زدن یک ضربه به تماشای میان پرده ای دیگر بنشینید (پس از را دریافت خواهید کرد). حال کافی است تله های **Now what it looks like** اتمام این میان پرده امتیاز معمولی و عادی شده در بازی را بار دیگر رده کرده تا به درگاه جیوه ای مانند رسیده؛ با دیدن درگاه داخل آن شوید و به دیدن میان پرده پردازید.

پس از اتمام مکالمه فود از درگاه خارج شده و به سمت چپ بپیچید. حال با استفاده از قدرت جرید فود دشمنان را نابود و مثلث از بالا پرتگاه به پایین پرت کنید تا امتیاز **Y** کنید. توصیه من به شما این است که تمام آن ها را با زدن دکمه را دریافت کنید. مسیر را تا رسیدن به قسمت بعدی و نمایشی از جزئیات محیط ادامه دهید **This is Persia!**

The Terrace

در این بخش مسیر را تا رسیدن به دومین گروه از دشمنان ادامه دهید زیرا قبل از آن توضیح خاصی وجود ندارد. پس از نابودی دومین گروه کافی است بر روی صفحه فلزی واقع بر روی دیوار گام نهاده و بلافاصله به سمت میله پشت فود پریده و دوباره تغییر جهت داده و از دیوار جلو آماده برای رسیدن به آجرهای بالای فود کمک بگیرید. سپس به لبه دیوار چنگ زده و مسیر را تا رسیدن به ستون ها ادامه دهید. پس از ستون ها به کمک میله های آهنی فود را به دشمنان مقابل برسانید. پس از نابود کردن تمامی آن ها از صفحه فلزی واقع بر روی دیوار عبور کرده تا میله ها در راستای مسیر شما قرار گیرند. سپس تمامی دشمنان مقابل فود را نابود کنید. در این بخش دوباره مانند گذشته بر روی صفحه واقع بر دیوار بروید. پس از آن بلافاصله برگشته و میله پشت سر فود را گرفته و به کمک دیوار جلو آمده تیغه چوبی شکل بالای فود را گرفته و به کمک میله آهنی فود را به اهرم نشان داده شده در اوایل این قسمت برسانید. حال آن را پهرشانید تا

به پایین برسید. پس از آن کافی است دشمنان واقع بر روی سکوی مقابل را نابود کنید و از طریق لبه دیوار به مسیر ادامه دهید. در این بخش کار راحتی پیش رو دارید. با قرار گرفتن بر روی هر صفحه فلزی راه برای ادامه مسیر شما مهیا میشود. در همین راستا در آخرین قسمت کافی پس از پریدن بر روی ستون آفر، از آنجا به سمت صفحه فلزی پریده و آن را لمس کنید؛ بلافاصله بعد از لمس آن دوباره به سمت ستون بازگشته و به ستون کناری پریده و از طریق صفحه چابا شده، آجرهای بالای خود را گرفته تا به سکوی مورد نظر دست پیدا کنید. حال کافی است میان پرده ای را تماشا کنید و سپس به مبارزه ای عظیم بپردازید. بعد از نابود کردن تمامی دشمنان به سکوی مقابل رفته و چند اسلکت باقی مانده را نابود کنید. در این زمان به سمت چپ رفته و لبه دیوار مقابل را بگیرید. سپس صفحه فلزی بالا خود را لمس کرده و مسیر را به سمت راست ادامه دهید تا به پرده ای قرمز رنگ برسید. حال کافی است به کمک دیوارهای دو طرف پرده به بالا رفته و پس از لمس صفحه فلزی مسیر را ادامه دهید. پس از گذشتن از یک صفحه فلزی دیگر به نقطه ای برافورد می کنید که در مرکز صفحه یک صفحه فلزی را مشاهده می کنید. برای گرفتن آن از لبه های دیوار استفاده کرده و پس از لمس آن به سرعت از تمامی میله ها عبور کرده و خود را به سکوی مقابل برسانید. پس نابود اسلکت های وارد اتاق روبروی خود شوید تا ادامه مسیر برای شما نمایان شود. حال با کمک 4 پرده و 2 میله ای که در سر راه شما قرار دارد خود را به محل حضور دشمنان رسانده و تمامی آن ها را نابود کنید. حال به اتاق مجاور رفته و از تله هایی که بارها از آن ها در طول بازی عبور کرده اید رد شده تا دشمنی جدید برای شما نمایان شود. حال کافی است با استفاده از دیوار و فواره های یفی از پرنگاه عبور کرده و او را نابود کنید. سپس صفحه فلزی واقع در مرکز اتاق را لمس کنید. در این زمان دو دیوار از آب پرید می آید. از آن ها بالا رفته و سپس به کمک یک دیوار یفی دیگر و تعدادی فواره به سکوی بالایی راه پیدا کنید. بعدی ادامه دهید. برای ادامه مسیر کافی است از **Checkpoint** در این زمان کافی است مسیر را تا رسیدن به سطح شیب دار مقابل خود پایین رفته و به سمت تک دشمن واقع در روبروی خود یورش برده و او را نابود کنید. سپس به سکوی سمت راست خود پریده و به کمک دیوار، میله آهنی را گرفته تا این بخش با یک نمایش از مسیر آینده شما به پایان برسد.

The Rooftop Gardens

در این قسمت از میله خود را به سمت سکوی مقابل پرتاب کنید. در ادامه یک مسیر کاملاً مشخص را در پیش رو دارید که آن را تا رسیدن به یک میله آهنی دیگر ادامه دهید. با گرفتن این میله تغییراتی در محیط به وجود می آید که به کمک آن می توانید راه را ادامه دهید. برای ادامه کافی است به سمت چپ رفته و از یک دیوار یفی به سمت ستونی واقع در چپ خود پریده و مسیر را تا رسیدن به سکویی در بالا سمت راست خود ادامه دهید. حال یک میان پرده را مشاهده می کنید که در آن مالک با تعدادی اسلکت در حال جنگ می باشد و سپس به مکانی دیگر می رود. برای دنبال کردن او کافی است از دیوار یفی و فواره های یفی واقع در سمت چپ خود استفاده کنید. پس از رسیدن به سکوی مقابل از درگاه

سمت راست خود وارد منطقه بعدی شوید (البته قبل از این کار تابوت نورانی روبروی خود را از بین برده و امتیاز آن را دریافت کنید). حال بر روی سطح شیب دار سمت راست خود پریده و در انتهای آن به سمت تک دشمن خود یورش برده و او را نابود کنید. پس از این کار میله آهنی دیگری را گرفته و شاهد تغییرات محیطی باشید. در این زمان بر روی سکوی مقابل خود پریده و پس از آن دشمنی که در سمت چپ شما قرار دارد را نابود کنید. حال مسیر را تا رسیدن به دشمن بعدی و نابود کردن آن ادامه دهید. در این لفظه سطحی شیب دار را مقابل خود مشاهده می کنید. از آن پایین رفته و به کمک دیوار و فواره های یفی خود را به سکوی سمت راست رسانده و سپس تک دشمنی را که بر روی سکوی بعدی مشاهده می کنید، نابود کرده تا ادامه مسیر میسر شود. پس از کشتن او به کمک دیوار سمت راست خود و فواره ای از آب به سمت سکوی مقابل رفته تا فواره ای دیگر را مشاهده کنید. با گرفتن فواره بعدی و استفاده از دیوار می توانید خود را لبه ای از دیوار که بالاتر قرار دارد رسانده و در نهایت با استفاده از چند فواره و دیوار یفی به سکوی مقابل برسید و آخرین دشمن را نیز نابود کنید.

در این زمان به اتاق مجاور رفته و از روی دو سطح شیب دار عبور کنید تا به وسیله پرده به یک سطح شیب دار دیگر برسید. سریع به سمت چپ یا راست رفته و باعث یخ زدن دیواره های آبی شوید و سپس از آنها بالا رفته تا به سکوی رسیده که مقابل آن راهرویی نمایان شده است. از داخل راهرو عبور کرده و تله های همیشگی را رد کرده تا میان پرده ای به نمایش در آید. پس از نشان داده شدن محیط کافی است تمامی دشمنان خود را نابود کنید و از سمت راست خود به کمک دیوار به سکوی مقابل بروید. سپس با یک پرش مرکب به سمت یکی از دشمنان او را کشته (در این لفظه امتیاز برای شما باز خواهد شد) و بقیه را نیز تار و مار کنید. مسیر را به سمت جلو ادامه داده تا **Swift as the Wind** به گروهی دیگر از دشمنان برخورد کنید. آن ها را نیز نابود کرده و سپس به کمک ستون ها و فواره های یفی خود را به سکوی مقابل رسانده و تک دشمن باقی مانده را نابود کنید. سپس به کمک فواره ها دوباره مسیر را ادامه دهید. پس از رسیدن به سکو به سمت چپ پیچیده و به کمک دیواری از بتن و یخ مسیر را به سمت بالا طی کنید. حال به مسیر مستقیم خود ادامه دهید تا زمانی که از دیوار آبی سمت چپ خود برای رسیدن به ستون های آبی سمت راست استفاده کنید. در نهایت با یک جوش عظیم به دایره مرکزی وارد شوید و با دشمنان به نبرد بپردازید. پس از نابودی تمام آن ها به گوشه صفاه چشم دوخته تا آخرین دشمن را مشاهده کنید. او را نابود کنید. سپس با استفاده از دیوار یفی، فواره ای را که مشاهده می کنید گرفته و به سرعت به سمت جلو حرکت کنید تا بلافاصله به لبه ای از دیوار برسید. سپس مسیر را ادامه دهید تا این قسمت نیز به پایان برسد.

The Aqueducts

پس از به نمایش در آمدن مسیر و مشاهده مالک - راتاش کافی است که با استفاده از 3 ستون یفی خود را به جلو رسانده و در نهایت به سکوی سمت راست خود پریده و دشمن را نابود کنید. سپس به کمک دیوار و فواره های یفی

مسیر را تا رسیدن به لبه دیوار به همراه تله ای در بالای آن ادامه دهید. حال آبشار را به یخ تبدیل کنید و به لبه سمت راست بروید. زمانی که تله از شما در حال دور شدن بود، به لبه بالایی رفته و آجرهای سمت چپ خود را گرفته و از طریق دیوار یفی و فواره به سکوی بالاتر دست پیدا کنید. در انتهای این سکو به ستون یفی چنگ زده و به سمت دشمن خود هجوم ببرید. پس از این کار از سطح شیب دار کنار خود پایین رفته و به کمک ستون های یفی مسیر را تا انتها ادامه دهید. دقت کنید که از آخرین ستون باید کامل بالا بروید تا به سکوی بعد برسید. پس از دین میان پرده، با یک پرش بلند دشمن مقابل خود را از پای در آورده و به داخل اتاقی پر از تله پای بگذارید. این راهرو نیز مانند راهروهای قبلی با تله هایی راحت و آشنا پر شده است که در انتهای آن میان پرده ای را مشاهده می کنید. پس از اتمام، به سمت پرنده مقابل خود پریده و سپس به سمت سکوی مقابل، این کار را تا پایین آمدن به وسیله پرده قرمز رنگ ادامه دهید. حال در روبروی خود دوباره دو پرنده را مشاهده می کنید. از آن ها برای رسیدن به سمت هدف خود استفاده کنید تا در نهایت، در یک میان پرده شاهر قدرت گرفتن هرچه بیشتر مالک -، آتاش باشید. پس از اتمام، کافی است تمامی را دریافت می کنید). پس از **And King of Blades** دشمنان دور خود را نابود کنید (در این قسمت امتیاز کشتن تمامی آن ها به سمت چپ خود رفته و با استفاده از فواره های یفی خود را به سطحی پایین تر برسانید تا یک تابوت نورانی را مشاهده کنید. پس از نابود کردن آن به انتهای مسیر رفته و به کمک دیوار یفی و فواره ها به بالا بازگردید. پس از بازگشت به مقابل کلاغ ها کافی است با استفاده از کلاغ ها و فواره های یفی خود را به لبه ای از دیوار برسانید. پس از آن لبه بالایی خود را گرفته و به سمت راست بروید. حال زمانی که مفظه آب پشت شما در حالت افقی بود، به سمت آن پریده و آن را بگیرید. حال صبر کنید یک پله بالاتر بروید. در این هنگام به سمت راست مفظه آب آماده تا پشت خود یک فانوس عظیم را مشاهده کنید. به سمت آن پریده و مسیر را تا انتهای فانوس بعدی ادامه دهید تا مفظه آبی دیگری برای شما نمایان شود. در زمانی که فانوس در بالا قرار دارد، تمامی آب ها را به یخ تبدیل کنید. سپس به سمت مفظه آب پریده و به کمک آجرهای سمت راست، مسیر را تا رسیدن به تعدادی دیگر از دشمنان خود ادامه دهید. پس از نابودی آن ها به انتهای سکو، سمت راست رفته تا کلاغ هایی را مشاهده کنید. به کمک آن ها مسیر را ادامه دهید تا در انتهای مسیر، تک دشمنی که برای شما نمایان می شود را با یک پرش به کام مرگ ببرید. حال کافی است از در سمت چپ خود عبور کرده و تله های این اتاق را نیز پشت سر بگذارید. پس از خروج از اتاق به سمت راست رفته و به کمک دیوار سمت راست و آبشار یفی سمت چپ به سکوی بالایی رفته و دشمنان خود را نابود کنید. حال به کمک دو کلاغ روبروی، خود را به قسمت بعدی برسانید

Solomon's Tomb

در ابتدای این بخش شما باید با آتاش مبارزه کنید. نحوه مبارزه به این صورت است که به او نزدیک شده و با شمشیر خود ضرباتی را وارد کنید. هنگامی که قصر حمله به شما را داشت با رد شدن از بین پاهای او مسیر خود را تغییر دهید تا

ضربه ای را دریافت نکنید. او پس از یک زمان مشخص به هوا رفته و می‌خواهد انرژی زیادی را آزاد کند. برای جلوگیری از صدمه وارده توسط این نیرو به پشت دیوارها رفته و پناه بگیرید. پس از اتمام این کار او با تعدادی از دشمنان به شما حمله خواهد کرد. این روند 2 یا 3 بار دیگر نیز ادامه خواهد یافت. پس از آن شاهد یک میان پرده خواهید بود. پس از سقوط شما از میدان نبرد کافی است به کمک کلاغ‌ها و میله‌هایی که بر سر راه خود مشاهده می‌کنید سکوها را یکی پس از دیگری پشت سر گذاشته و اسلکت‌های بفت برگشته را نابود کنید. در انتها پس از گذشتن از سکوی سوم خود را به میدان نبرد اصلی با آتاش بازگردانید. در این بخش کافی است به او ضرباتی را وارد کنید تا در نهایت **No longer human** شاهد یک میان پرده و انتقال خود به جن سیتی باشید (در انتهای این بخش امتیاز (دریافت خواهید کرد).

در این مکان مسیر خود را تا عبور از دو آبشار یخی ادامه دهید. پس از آن نمایی از محیط بالای خود برای شما به نمایش در می‌آید. لبه دیوار مقابل را گرفته و در لفظه مناسب تیغه بالایی را جهت رسیدن به لبه بعدی رد کنید. حال مسیر را تا جایی ادامه دهید که دیگر لبه ای را بالا خود مشاهده نکنید. در این لفظه باید به کمک دیوارهای دو طرف و فرار از تله‌های روی دیوار مسیر را به سمت بالا ادامه دهید تا به لبه بعدی برسید. پس از گرفتن لبه بعدی در لفظه مناسب لبه بالایی خود را گرفته و سپس خود را به سکوی پشت سر برسانید. در بخش بعدی راهروی تنگی را مشاهده می‌کنید. برای عبور از این راهرو کافی است زمانی که اولین تیغه‌های روی دیوار به بالا رفتند شروع به حرکت کرده و مسیر را تا انتها ادامه دهید. در مرحله بعد از دیوار سمت راست کمک گرفته تا به روی سطح شیبدار بپردازید. حال از دیوار سمت راست این سطح شیب دار برای انتقال به سطح بعدی استفاده کنید. برای رفتن به سمت آخرین سطح نیز از آبشار یخی استفاده کنید. در این اتاق باید راه ورود به جن سیتی را پیدا کنید. ابتدا با دشمنان چریک خود نبردی را انجام دهید. سپس به سمت اهرم واقع در سمت راست اتاق رفته و آن را 180 درجه بچرخانید تا شکل مجسمه درست شود. در این زمان راه پله ای برای رسیدن به سطح بالاتر پدید می‌آید. به مقابل اهرم طبقه بالا رفته و آن را یک بار به سمت جلو بچرخانید. سپس با تبدیل آب به یخ این بار اهرم را به مکان ابتدایی خود بازگردانید. در این لفظه مشاهده می‌کنید که دو قسمت از مجسمه بر روی هم قرار گرفته و با یک بار چرخاندن به سمت عقب می‌توانید شاهد تغییراتی در محیط بازی باشید. حال به کمک ستون‌های آب و یک ستون بتنی خود را به سکوی مقابل و اهرمی دیگر برسانید. ابتدا اهرم را یک بار به سمت عقب بچرخانید. سپس با یک بار چرخاندن آن به سمت جلو دوباره دو قطعه بعدی نیز در کنار یکدیگر قرار می‌گیرند. حال کافی است اهرم را یک بار به سمت جلو بچرخانید تا مجسمه کامل شود و ورودی شهر برای شما نمایان گردد. حال با استفاده از پرده قرمز رنگ به مرکز اصلی منطقه بروید و به کمک پله‌ها مسیر را تا انتها ادامه دهید. به این نکته توجه کنید که در طول پایین رفته از راه پله باید به کمک سطح شیبدار، دیوارها و همین‌طور پرده‌ها مسیر را ادامه دهید تا در انتها به سکویی رسیده و اتاقی پر از تله را مشاهده کنید. پس از عبور از تمامی تله‌ها کافی است به درگاه جیوه ای سمت چپ خود وارد شوید و میان پرده ای را تماشا کنید. پس از اتمام این قسمت از درگاه جیوه بار دیگر خارج شوید. با استفاده از

قدرت چیرداری که دریافت کرده اید مسیر را به کمک دیوارهایی و زمین هایی که پدید می آورید، ادامه دهید. در انتها به تعدادی از دشمنان خود فواید رسید. آنها را نابود کنید. پس از آن میان پرده ای به نمایش در فواید آمد و این بخش به پایان میرسد.

The Ruins of Rekem

را دریافت فواید کرد. پس از آن به کمک دو دیواری که **Welcome to Rekem** در ابتدای این بخش امتیاز بین آن قرار دارید، به سکوی بالایی رفته و سپس به کمک پرده سمت راست خود به پایین بیایید. حال به مشاهده میان پرده ای بنشینید تا زمانی که ارضیه غیب شود و شما را با یک دشمن غول پیکر تنها بگذارد. شما باید این دشمن را با همان تکنیک گفته شده در نبرد با آتاش نابود کنید. البته در میان راه دشمنان کوچک دیگری نیز به کمک او فواید آمد. در نهایت پس از نابودی او ادامه صحبت های پرنس با ارضیه را مشاهده کنید. پس از اتمام مکالمه کافی است با قدرت چیرداری که چندی قبل در اختیار گرفته اید به مسیر خود ادامه دهید تا زمانی که برای دومین بار به کمک ستون ها و میله ها آهنی به مسیر خود ادامه دهید. در این زمان به یک دوراهی بر خورد می کنید. به سمت راست رفته و به کمک پرده به پایین آمده و از آبشار سمت چپ خود به پایین بپرید. حال تابوتی نورانی را مشاهده می کنید. پس از نابودی آن به کمک دیوار یفی و دیوار شنی خود را به بالا برسانید. حال دیوار دیگری را مقابل خود مشاهده می کنید. از آن بالا رفته و صفه فلزی را لمس کنید. پس از آن به کمک پرده پایین آمده و مسیر را به داخل در باز شده ادامه دهید. حال اتاقی پر از تله را تا انتها ادامه دهید. در آخر از آجرهای مقابل خود بالا رفته تا به فضایی دیگر وارد شوید. در این فضا به سمت تفت پادشاهی رفته تا این بخش به پایان برسد.

Rekem's Throne Room

پس از اتمام صحبت ها پرنس و ارضیه باید با تعدادی از دشمنان مبارزه کنید. بعد از نابودی کامل آنها در سمت چپ تفت پادشاهی آجرهایی را مشاهده می کنید. از آن بالا رفته و به کمک میله های سمت چپ خود مسیر را تا انتهای ادامه دهید. در این زمان به تابوت نورانی دیگری در انتهای مسیر فواید رسید. پس از آن کافی است به سمت تیغه چوبی که مشاهده می کنید پریده و سپس به سمت تیغه مقابل بپرید. در این زمان به سکوی دیگری فواید رسید که زیر در آن کمی باز است. از آن عبور کنید. لبه دیوار کنار آن را گرفته و به بالا بروید. سپس قسمت شنی را به سنگ تبدیل کرده و مسیر را تا سکوی دیگر ادامه دهید. حال میله آهنی را گرفته و ورودی مفی را باز کنید. پس از آن کافی است به کمک قسمت های شنی و پرده قرمز خود را به ورودی مفی برسانید. سپس به کمک آجرها خود را از قسمت عقبی ورودی به داخل آن برسانید. پس از این کار تله های داخل اتاق را رد کنید. توضیح فاضی برای رد کردن آن ها لازم نیست جز دقت در زمان چابایی هایی که بین تله ها انجام می دهید. پس از لمس صفه فلزی و ترک کردن این اتاق

با گروهی دیگر از دشمنان مواجه می شوید. پس از نابودی آن ها به سمت آفرین دشمن که در حال پرتاب آتش به سمت شما است یورش برده و او را نیز نابود کنید. حال به کمک فواره های یفی خود را به سکوی مقابل برسانید. پس از نابود اسکلت ها به کمک دیوار یفی به بالا رفته و در آفرین لفظه دیوار را به آب تبدیل کنید و موجودی دیگر را با پریدن به سمت او نابود کنید. پس از انجام این کار گروهی دیگر از اسکلت ها را نابود کنید. سپس به سکوی مقابل رفته و به کمک دیوار یفی به سمت مقابل پریده و با فواره های یفی مسیر را ادامه دهید. کمی جلوتر باید به تعدادی از مشرات و یک موجود غول پیکر دیگر مبارزه کنید. پس از نابود کردن این موجود می توانید یک قدرت دیگر خود را ارتقا دهید. در صورت را دریافت کنید. سپس به مسیر **Elemental Control** امکان یکی از قدرت ها به آفرین درجه رسانده و امتیاز خود ادامه دهید تا به منطقه بعدی وارد شوید.

The Rekem Reservoir & The Sacred Fountain

پس از ورود به این بخش تعدادی از دشمنان به سمت شما هجوم می آورند. تمامی آن ها را نابود کنید و وارد یک اتاق دیگر که پر از تله است شوید. دقت کنید برای عبور از روی تمامی تیغه ها، دو الوار با تیغ وجود دارد که باید به دقت از آن ها عبور کنید. مسیر را تا انتها ادامه دهید تا به تعدادی مشره برافورد کنید. پس از نابودی آن ها از دیوار شنی و آبشار یفی برای رسیدن به طرف مقابل در بسته کمک بگیرید. دوباره مشراتی به سمت شما عمده ور می شوند. آن ها را نابود کنید. سپس به کمک دیوار شنی و آبشار یفی خود به سطح بالا محل حضورتان رسیده و مسیر را به داخل اتاق بعدی ادامه دهید تا این بخش به اتمام برسد.

در این بخش مسیر را باید به کمک قسمت های شنی و یفی ادامه دهید تا به پرده ای قرمز رنگ برسید. پس از آمدن به سطحی پایین تر و نبرد با دشمنان کلاغ هایی ظاهر می شوند. دیوار شنی مقابل خود را تبدیل به سنگ کنید و به کمک کلاغ ها و ستونی های آبی و شنی مسیر را رو به جلو ادامه دهید تا به سکوی مقابل برسید. حال به سمت راست رفته و به کمک دیوارها بالا بروید. سپس به کمک قسمت های شنی و فواره های آبی مسیر را تا انتها ادامه دهید و به کمک دیوارهای انتهایی به قسمت بالایی وارد شوید. مسیر را به شکل قبل ادامه دهید تا به سکوی آخر برسید. روی خود قسمت شنی را مشاهده می کنید. با تبدیل آن ستونی از آب جاری می شود. راه را همین گونه ادامه دهید تا به اتاقی با تله های مرکب بار برسید. پس از عبور از تمامی تله ها در انتهای مسیر با تعدادی از دشمنان خود مبارزه کنید. حال از قسمت سمت راست و آبشار یفی برای رسیدن بر روی سطح شیب دار کمک بگیرید. در راه خود جهت پایین رفتن دائما باید سطح هایی شنی را بر زیر پای خود تبدیل کنید و به کمک آبشارهای یفی از مسیر بگذرید. پس دقت کنید. در انتها وارد بخش بعدی می شوید.

Solomon's Hall

در این قسمت یک مبارزه فیلی عظیم را در پیش رو دارید. سعی کنید با حوصله بازی کنید و تمامی دشمنان را نابود کنید. پس از کشتن تمام آن ها عره ای بر روی سکو ها باقی مانده اند. به سمت چپ ممیط رفته و قسمت شنی را تبدیل کنید. از دیوار بالا رفته و ستون یفی را گرفته و سپس به سمت راست خود پرده و دشمنی را نابود کنید. حال به کمک کلاغ به سکوی مقابل بروید. برای انتقال به سکوی بعد باید از قسمت شنی و فواره و ستون یفی استفاده کنید. در نهایت برای رسیدن به آفرین سکو نیز یک جهش کافی است. دوباره با تعدادی دیگر از دشمنان خود بکنکید. پس از نابودی آن ها به سمت راست اتاق رفته و به کمک صدفه فلزی، فواره های آب را فعال کنید. سپس مسیر را تا رسیدن به صدفه بعری ادامه دهید. پس از لمس آن به سمت عقب پریه و از دروازه باز شده عبور کنید. حال تابوت نورانی را نابود کرده و خارج شوید. در این زمان به کمک دو قسمت شنی سمت چپ و راست خود به بالا بروید. مسیر را رو به جلو ادامه دهید. سپس از دیوار سمت راست خود برای گرفتن ستون ها استفاده کنید. حال به کمک ستون ها، میله های فلزی و لبه های چوبی بیرون آمده از دیوار مسیر را تا کنار اهرم ادامه دهید. حال اهرم را 180 درجه بچرخانید و صدفه فلزی را لمس کنید. سپس دکمه یخ زدن آب را فشار دهید و به سرعت از مسیر آمده بازگردید و از در وارد قسمت بعد شوید پس از برداشتن شمشیر مسیر اتاق را ادامه دهید تا زمانی که به درگاه بیوه ای رسیده به ملاقات راضیه بروید. پس از برای شما آزاد خواهد شد. حال از درگاه خارج شده و به **Power of the Djinn** اتمام این میان پرده امتیاز سمت چپ مسیر را ادامه دهید. کمی جلوتر به اتاقی وارد می شوید که در آن دشمنان به شما حمله و خواهند شد. پس از نابود آن ها راهروی روبرو را تا انتها ادامه دهید. دشمنان اتاق بعری را نابود کنید و وارد قسمت بعری شوید. در این بخش ابتدا به سمت راست خود نگاه کنید تا دشمنی را مشاهده کنید. به سمت او پرده و نابودش کنید. حال با تبدیل فضای شنی به سنگی و استفاده از میله آهنی به کلاغ ها دست رسی پیدا می کنید. به کمک آن ها به قسمتی دایره شکل رفته و تمام دشمنان خود را نابود کنید. سپس به مسیر ادامه دهید تا پلکانی شنی را مشاهده کنید. با تبدیل آن، به مسیر ادامه دهید. در ادامه کار راحتی را پیش رو دارید و مسیر کاملاً مشخص است. در انتها به فضایی دایره شکل خواهید رسید که دیگر را با ضربه نهایی و **Titan** در آن با دشمنان بسیار زیاد مبارزه خواهید کرد (در این بخش در صورتی که تا به حال 4 را دریافت **David and Goliath** پنجم در این جا امتیاز **Titan** از پشت سر نابود کرده باشید، با کشتن خواهید کرد). پس از نابودی تمامی دشمنان وارد قسمت بعری خواهید شد.

The King's Tower

در ابتدا مسیری که باید طی کنید برای شما به نمایش در خواهد آمد. سپس به سمت راست رفته و پلکانی شنی را تبدیل کنید. حال به کمک قطعات شنی دیگری که در سر راه خود مشاهده می کنید مسیر را ادامه دهید تا در نهایت به کمک 2 ستون به سکوی مقابل آن ها دست پیدا کنید. حال به کمک دو دیوار شنی مقابل خود بالا رفته و پس از لمس هر یک

به سمت مقابل پریده و دیوار را به سنگ تبدیل کنید، تا در نهایت به سکوی بالایی برسید. پس از انجام این کارها مسیر را با استفاده از کلاغ ها و ستون های شنی تا رسیدن به سکوی بعدی ادامه دهید. سپس میله های شنی را برای ادامه مسیر انتصاب کرده و به کمک آجرها، راه را تا رسیدن به سکوی بعدی طی کنید. حال مسیر را با استفاده از قدرت تبدیل خود ادامه دهید و از دیوارها و ستون های شنی بالا بروید تا زمانی که دوباره کلاغ ها را مشاهده کنید. در این بخش به کمک آن ها مسیر را ادامه دهید و از میله های فلزی جهت رسیدن به سکویی دیگر استفاده کنید تا در نهایت به یک دوراهی در سمت چپ و راست خود برسید. به سمت راست رفته و با کمک کلاغ هایی دیگر مسیر را تا رسیدن به یک تابوت نورانی دیگر طی کنید. پس از نابود کردن آن و لمس صدفه فلزی از دروازه مقابل خود عبور کرده و از دیوار بالا بروید. سپس اتاقی را روبروی خود مشاهده می کنید. به سمت آن رفته و داخل شوید. این اتاق مانند همیشه پر از تله است. پس مسیر را طی کرده تا از اتاق خارج شوید و وارد مرحله بعدی شوید.

The Palace

پس از ورود به این بخش کافی است صدفه فلزی سمت راست خود که روی دیوار قرار دارد را لمس کنید و از دروازه عبور کنید. در این لفظه تعدادی از افسار کنندگان را مشاهده می کنید. ابتدا دشمنان را نابود کنید. این کار را تا زمانی که به شما نورهای شنی داده می شود انجام دهید. سپس به سمت صدفه سمت چپ رفته و آن را لمس کنید. بعد از آن صدفه دیگری که به نمایش در می آید را لمس کنید و در نهایت میله آهنی را گرفته و به سمت افسار کنندگان پریده و یورش ببرید. پس از نابودی آن ها از در مقابل عبور کرده و به کمک دو دیوار نزدیک به هم، خود را به لبه بالایی برسانید. سپس تمامی دشمنان موجود در مسیر را تا رسیدن به یک صدفه فلزی نابود کنید. پس از لمس آن از در گذشته و به کمک دیوار سمت راست خود به الوارهای مشاهده شده دست پیدا کنید. حال کافی است راه خود را تا لمس صدفه فلزی دیگری و عبور از در مربوطه ادامه دهید. حال بر روی لوسر مقابل پریده تا میان پرده ای کوتاه را مشاهده کنید. پس از سقوط تمام دشمنان خود را نابود کنید. حال به سمت راست رفته و به کمک دو میله مشاهده شده، خود را به لبه پویی برسانید. سپس صدفه فلزی را لمس کرده و به سمت عقب بازگردید تا از در عبور کنید. حال از دیوار سمت چپ خود به سمت صدفه فلزی رفته و پس از لمس آن به کمک لبه های سمت راست خود به سوی سکوی مقابل رفته و از در عبور کنید. پس از به نمایش در آمدن نقاط مختلف محیط، تمامی دشمنان خود را نابود کنید. حال به سمت صدفه فلزی سمت چپ رفته و با لمس آن، باعث یخ زدن آب شوید. سپس از محیط بالا رفته و به کمک کلاغی خود را به اهرم نشان داده شده برسانید. سپس اهرم را یک بار بپرفانید به کمک پرده به موهه اصلی بازگردید. این بار صدفه سمت راست را لمس کنید. در این زمان دوباره مسیری مشابه قبل را طی کنید و پس از پرفاندن اهرم از در باز شده عبور کنید تا شاهد گفت و گویی کوتاه باشید. حال مسیر را از سمت چپ ادامه دهید و به کمک دیوار خود را به لبه مقابل برسانید. مسیر را با استفاده از دو لبه دیگر ادامه دهید تا به اهروی پر از تله وارد شوید. سپس مسیر را تا رسیدن به اتاقی دیگر

ادامه دهید تا این بخش به پایان برسد.

The Final Climb

در این بخش ابتدا صفحه فلزی واقع در مرکز اتاق را لمس کنید. پس از این کار به سمت دو آبخار رفته و از آن ها بالا بروید تا زمانی که بتوانید دو فواره سمت چپ خود را بگیرید. سپس مسیر را ادامه دهید تا دو آبخار دیگر را مشاهده کنید. برای رسیدن به فواره مقابل آن ها کافی است از داخل آبخار اولی رد شده و قبل از رسیدن به آبخار دو آن را به یخ تبدیل کنید. سپس با دو پرش کوتاه همانند دور قبل این فواره را گرفته و به سکوی مقابل خود برسید. حال با استفاده از ستون یخی و الوارهای چوبی مسیر را تا رسیدن به سکوی بعد ادامه دهید. سپس به کمک الوار مقابل خود و دو آبخار، مانند گذشته به الوار مقابل خود رسیده و مسیر را این بار به کمک یک آبخار به سمت فواره بالاتر ادامه دهید تا به سکوی بعدی برسید. کمی جلوتر چند آبخار و ستون آبی شکل را مشاهده می کنید. با همان تکنیک های قبلی باید از آن عبور کنید. یعنی ابتدا از داخل آبخار اول رد شده و قبل رسیدن به دومین آبخار آن را به یخ تبدیل کنید. سپس به دیوار آبخار اول پریده و بعد از آن جهشی به سمت دیوار آبخار دو داشته باشید. در این هنگام باید محیط را به آب تبدیل کنید و قبل رسیدن به آبخار سه آن را به یخ تبدیل کنید. این روند را ادامه دهید و از فواره های یخی عبور کرده تا به سکوی بعدی برسید. حال باید صفحه فلزی را لمس کنید و از آبخارها و ستون های آبی مقابل خود دقیقاً مانند قسمت های قبلی عبور کنید. پس از عبور از در مقابل راتاش را مشاهده می کنید. برای رسیدن به او باید از مقابل صدها اسکلت بگذرید. اما نیازی به نابود کردن تمام آن ها نیست. می توانید با پرش از روی آن ها عبور کنید تا به بالای مسیر برسید و از در سمت راست خود وارد اتاقی دیگر شوید. حال مسیر را به کمک کلاغ ها و فواره های آب تا بالا ادامه دهید. پس از مشاهده کردن یک میان پرده کوتاه به کمک کلاغ ها، ستون یخی و میله های آهنی خود را به سکوی دیگر برسانید. سپس مسیر را با کلاغ ها به سوی آبخارها ادامه دهید و در نهایت به کمک یک دیوار یخی در کنار خود و دو آبخار یخی به دو کلاغ دیگر برسانید و در نهایت به سمت سکوی مقابل خود پریده و دشمنی دیگر قبل از مبارزه با راتاش نابود کنید. از راهروی مقابل عبور کنید تا میان پرده ای به نمایش در آید. پس از سقوط شما به صفحه ای دیگر تمامی دشمنان را نابود کنید. حال به کمک کلاغ ها مسیر را تا رسیدن به صفحه ای دیگر ادامه دهید. حال دوباره دشمنان را کشته و این روند را تا مشاهده راتاش ادامه دهید. پس از ضربه او به سطحی که بر روی آن ایستاده اید به سمت کلاغ مقابل خود پریده و مسیر را دوباره ادامه دهید تا بر روی سطح شیب دار دیگری فرود آید و به کمک کلاغ ها مسیر را ادامه دهید و دشمنان خود را نابود کنید. به شما تعلق گیرد. در این زمان مبارزه پایانی را **Eye of the Storm** این روند را آن قدر تکرار کنید تا امتیاز **Invincible** پیش رو دارید. این مبارزه بسیار راحت است و دقت کنید که ضربه ای را دریافت نکنید تا امتیاز دریافت کنید. در این مبارزه کافی است ابتدا دشمنانی که به سمت شما فرستاده می شود را نابود کنید. سپس زمانی که راتاش دست خود را بالا می برد و به شما حمله ور میشود؛ به جهت مخالف دست او بروید و به مرال وسط سینه او ضربه بزنید. سپس او دوباره دشمنانی رو به سمت شما میفرستد. در دور بعد نوع حمله او عوض خواهد شد و دست های

فود را در دو طرف صفه قرار می دهد و شما به سرعت باید به سمت سینه او رفته و به مرال ضربه وارد کنید. این کار را آنقدر ادامه دهید تا زمانی که مقدار کمی از جان او باقی بماند و عقب نشینی کند. سپس دو کلاغ را مشاهده می کنید. به کمک آن ها به سوی او حمله ور شوید و در نهایت آخرین قسمت بازی و نابودی را تاش را تماشا کنید. در نهایت می توانید قسمت پایانی **End of the Army** پایان نسبتا تاثیرگذاری را شاهد خواهید بود و پس از دریافت امتیاز را رده کرده و آخرین قسمت های داستان را مشاهده کنید و به امید یک پرنس زیباتر بنشینید **Credit**

Challenge Mode

می باشد **Time Trial** و **Enemy Tides** این قسمت به دو بخش تقسیم می شود. بخش اول های مقتل مبارزه **Wave** که هدف ما توضیح بخش اول است. در این مرحله شما باید با تعداد مشخصی از دشمنان در ها و همین طور زمان گذشته شده به نمایش در می آید **Wave** کنید. در گوشه تصویر تعداد

این گروه از دشمنان شامل تعدادی از اسکلت های معمولی به همراه اسکلت های دارای سپر می باشند. **Wave1:** و زدن دکمه مربع در کنسول **Xbox360** در کنسول **X** برای نابود کردن نیروهای معمولی کافی است با زدن دکمه و مثلث در کنسول های **Y** این گونه را نابود کنید. برای ضربه زدن به نیروهای سپردار نیز کافی است از دکمه **PS3** مشابه استفاده کنید و پس از افتادن آن ها بر روی زمین به آن ها حمله ور شوید. این گروه را به راحتی می توانید در کمتر از **40** ثانیه نابود کنید. ضمن اینکه نیازی به استفاده از چادو در این بخش نمی باشد

در این گروه ابتدا با تعداد زیادی از مشرات و اسکلت های معمولی روبروی خواهید شد. پس از نابودی **Wave2:** **Wave** تعدادی از مشرات، اسکلت های سپردار نیز به محیط وارد می شوند. نحوه کشتن این موجودات دقیقا مشابه یا مربع در کنسول های مشابه استفاده شود. در این بخش می **X** قبل می باشد و برای کشتن مشرات نیز از دکمه استفاده کنید. دشمنان این بخش را می توانید در زمانی حدود **35** ثانیه **Stone Armor** توانید یک بار از چادوی نابود کنید.

این بخش بسیار سریع و راحت می باشد. کافی است که مشرات مشاهده شده در محیط را نابود کنید تا در **Wave3:** کمتر از **8** ثانیه و بدون استفاده از چادو این قسمت به پایان برسد

این بخش شامل دو قسمت می شود. در قسمت اول ابتدا تعدادی اسکلت ساده به همراه یک موجود **Wave4:** وارد می شوند. سعی کنید قبل از ورود موجود بزرگتر تمامی اسکلت ها را نابود کنید. (**Little Titan**) نیمه بزرگ

برای کشتن این موجود کافی است به او نزدیک شده و با شمشیر ضرباتی را به او وارد کنید. زمانی که قصد حمله سمت و دایره در کنسول های مشابه، عملات او را رد کرده و دوباره به او ضربه **B** شما را کرد، کافی است به کمک دکمه بزنیید. پس از فالی شدن هر **4** قسمت نوار جان او قسمت اول به پایان می رسد. قسمت دوم کاملا مشابه قسمت قبل می باشد با این تفاوت که دشمنان عاری شما این بار اسلکت های سپردار هستند. مانند بفش قبل عمل کنید با استفاده کنید و موجودات این بفش را نیز نابود کنید. **Stone Armor** این تفاوت که می توانید بار دیگر از جادوی این گروه در کمتر از **1** دقیقه و **30** ثانیه قابل نابودی می باشند

Wave5: این بفش نیز از دو قسمت تشکیل شده است. قسمت اول آن کاملا مشابه گروه قبل می باشد، اما یک تفاوت کوچک دارد و آن این است که موجود غول پیکر مقابل شما نوار جان ندارد و زمان نابودی او را متوجه نمی شوید. برای نابود او باید تا می توانید ضربات پیاپی را به او وارد کنید تا سریع تر تغییر رنگ دهد و نابود شود. در قسمت دوم نیز دشمن غول پیکر شما همین گونه است اما اسلکت های عاری دیگر وجود ندارند و جای خود را به موجوداتی **Stone** بزرگتر و قوی تر داده اند. این موجودات دیرتر نابود می شوند. در این بفش می توانید از ترکیب دو قدرت استفاده کنید. این گروه را در کمتر از **1** دقیقه و **35** ثانیه می توانید نابود کنید **Ice Blast** و **Armor**

Wave6: این گروه نسبت به دو گروه قبلی راحت هستند اما تعداد آن ها کمی بیشتر است و همچنین شامل یک بفش می شوند. دشمنان شما ترکیبی از اسلکت های ساده اما زیاد و تعدادی از دشمنان قوی و ارتقا یافته گروه قبل-قسمت دوم می باشند. برای نابودی آن ها از ضربات سهمگین شمشیر خود استفاده کنید و همچنین تنها یک بار از استفاده کنید. این موجودات را می توانید در زمانی حدود **30** ثانیه از بین ببرید **Stone Armor** جادوی

Wave7: این گروه مانند شماره **3** بسیار راحت هستند. برای نابود آن ها کافی است ابتدا هشرات دور تا دور خود را نابود کنید. سپس به سراغ موجودات ارتقا یافته، که در دو بفش قبل نیز حضور داشتند بروید. با کشتن آن ها این بفش را می توانید به پایان برسانید. لازم به ذکر است که نیازی به استفاده از جادو نمی باشد و زمان نابودی آن ها چیزی حدود **25** ثانیه می باشد

Wave8: بفش آخر و مرحله پایانی که تا حدودی سخت می باشد، اما با استفاده از دو جادوی دیگری که برای شما فرج کنید. در این **Stone Armor** باقی مانده است بسیار راحت می شود. هر دوی آن ها را برای استفاده از غول پیکر می باشند. هدف اصلی خود را آن **Titan** بفش دشمنان شما موجودات ارتقا یافته همیشگی به همراه یک قرار داده و استفاده از جادوی خود و در امان ماندن از عملات دشمن به سرعت نصف فط جان او را از بین **Titan** ببرید. پس از انجام این کار می توانید به پشت او رفته با پریه بر روی سر او کار را تمام کنید. حال تنها موجودات

معمولی باقی مانده اند که به راحتی قابل نابودی می باشند و پس از کشتن تمامی آن ها قسمت پایانی را نیز به اتمام می رسانید. این بخش نیز در زمانی حدود 1 دقیقه و 10 ثانیه به اتمام می رسد

های بازی به شما تبریک گفته می **Challenge** در نهایت کار زمان کلی شما ثبت می شود و برای اتمام قسمت نیز برای شما باز خواهد شد **Prince of Tides** شود. ضمن این که امتیاز